

# DANS LA NATURE

QUI SE RESSEMBLE  
S'ASSEMBLE !

(MAIS PAS  
TOUJOURS !)

CINÉMA PUBLIC FILMS  
21 RUE MÉDÉRIC  
92250 LA GARENNE-COLOMBES

[WWW.CINEMAPUBLICFILMS.FR](http://WWW.CINEMAPUBLICFILMS.FR)

DOCUMENT ATELIER  
CONÇU PAR CINÉMA PUBLIC FILMS  
D'APRÈS LE FILM

*Beurk!*

## COMMENT FABRIQUER TON JEU DE CARTES ET TON ÉTUI ?

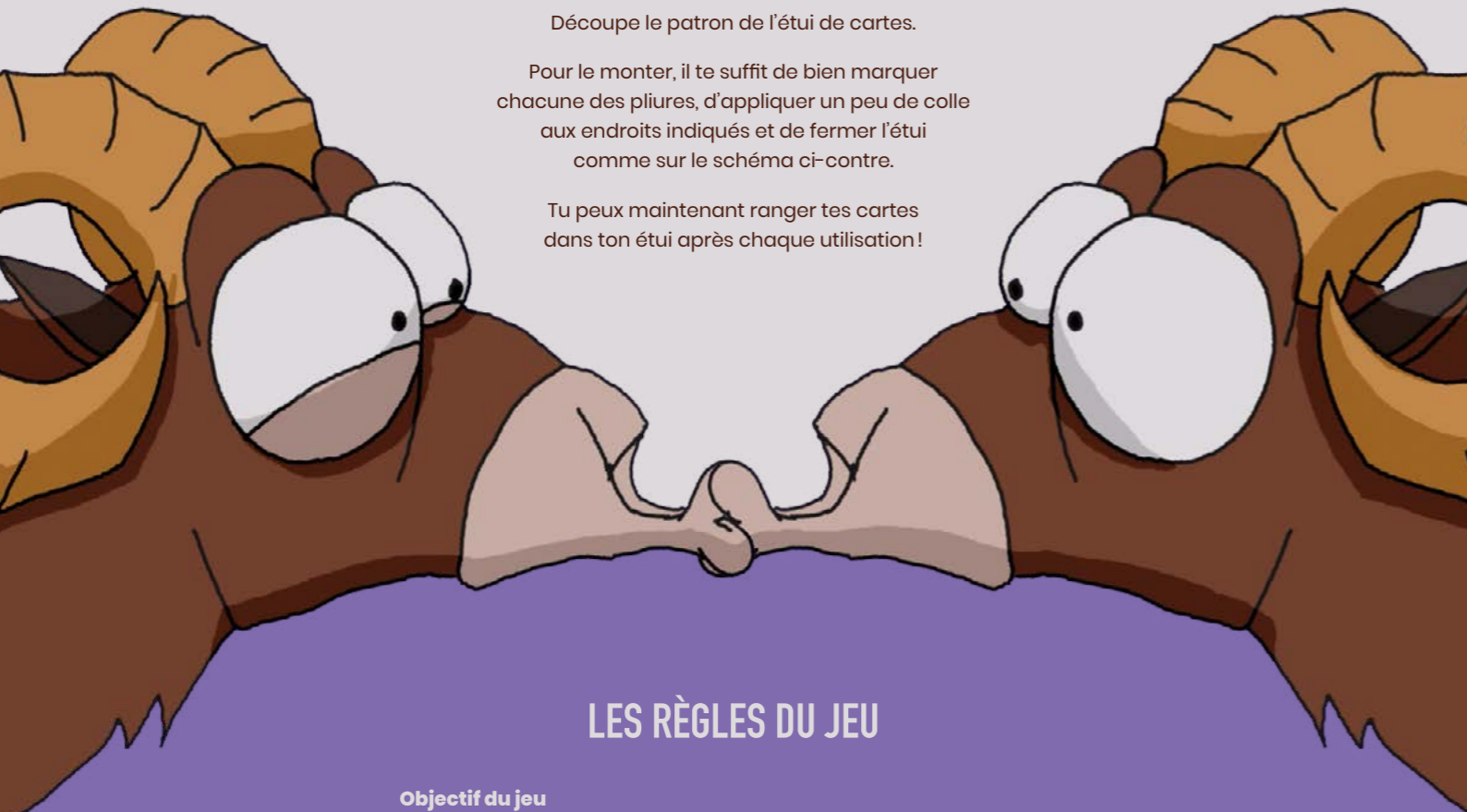
Dégrafe ce document.

Découpe les 32 cartes à jouer en suivant les pointillés situés au verso des cartes animaux.

Découpe le patron de l'étui de cartes.

Pour le monter, il te suffit de bien marquer chacune des pliures, d'appliquer un peu de colle aux endroits indiqués et de fermer l'étui comme sur le schéma ci-contre.

Tu peux maintenant ranger tes cartes dans ton étui après chaque utilisation!



## LES RÈGLES DU JEU

### Objectif du jeu

- Trouver le plus grand nombre de paires parmi les 16 présentes dans le jeu.

### Préparation

- Mélange toutes les cartes.
- Dispose les cartes, faces cachées, sur la table en formant un rectangle de 4 lignes de 8 cartes.

### Déroulement du jeu

- Le premier joueur retourne deux cartes de son choix afin que les autres joueurs puissent les voir.
- Si ces deux cartes forment une paire (un couple d'animaux), le joueur les récupère et les garde devant lui. Il peut ensuite rejouer en retournant deux nouvelles cartes.
- Si les cartes ne forment pas de paire, elles sont remises face cachée à leur emplacement initial et c'est au tour du joueur suivant.
- Tous les joueurs doivent mémoriser l'emplacement des cartes retournées, même si elles ne forment pas une paire, afin de maximiser leurs chances aux prochains tours.

### Fin de la partie

La partie se termine lorsque toutes les paires ont été trouvées. Chaque joueur compte le nombre de paires qu'il a récupérées. Le joueur ayant le plus grand nombre de paires remporte la partie.

